

# Enigmele fizice

Enigmele fizice implică obiecte pe care elevii vor trebui să le mănuiască, deschidă sau combina ca să descifreze următorul indiciu sau să rezolve o enigmă.

## Materialul didactic necesar

Puteți opta să folosiți obiecte cum ar fi:

- Un card de credit fals sau o casă de marcat ( ca și acelea care se vând în magazinele de jucării )
- Un puzzle
- Noduri legate
- Obiecte care pot fi mișcate

## Posibile întrebări

- În cazul exemplului cu cardul de credit și casa de marcat, se poate ascunde un indiciu în casa de marcat care se va deschide doar dacă jucătorii introduc cardul de credit în cititor.
- Se poate pune un puzzle neterminat pe o masă pe care jucătorii trebuie să-l termine ca să obțină un indiciu ( imagine sau text ).

## Posibile restricții

- Depinde de câți bani se dorește a se cheltui pe joc dar unele obiecte ar putea fi scump de cumpărat.
- S-ar putea realiza unele combinații interesante de obiecte dar ar fi dificil de implementat în clasă datorită mărimii, greutatei ori complexității lor.

## Este incluzivă pentru elevii cu dizabilități de învățare specifice?

Utilizarea enigmelor fizice pentru elevii cu dizabilități de învățare specifice este incluzivă atâta timp cât obiectele folosite în joc nu necesită manipulare complexă. Spre exemplu, dacă folosiți jocuri de puzzle, încercați să aveți piese destul de mari, astfel încât toți elevii să le manipuleze



# Enigmele fizice

facil și confortabil și totodată asigurați-vă că imaginea sau textul care vor apărea în final sunt de o bună calitate pentru elevii cu nevoi speciale.